



Koningsprint



Zweeds loopspel om de Belgische koningen
te herkennen en benoemen.

Doel:

"Belgische Koningshuis" is een Zweeds loopspel waarbij leerlingen leren wie onze koningen waren en welke periode ze geregeerd hebben. De leerlingen moeten zo snel mogelijk alle koningen juist benoemen en de juiste regeerperiode van elke koning noteren.

Vorbereiding:

Druk de kaartjes, het invulblad en de correctiesleutel af. Hang de kaartjes verspreid over het schooldomein of in de klas.

Spelverloop:

De leerlingen gaan op zoek naar de kaartjes en zoeken bij iedere foto de naam van de juiste koning en zijn regeerperiode. TIP! Mijn leerlingen vinden het leuk om de kaartjes zelf te verstoppen.



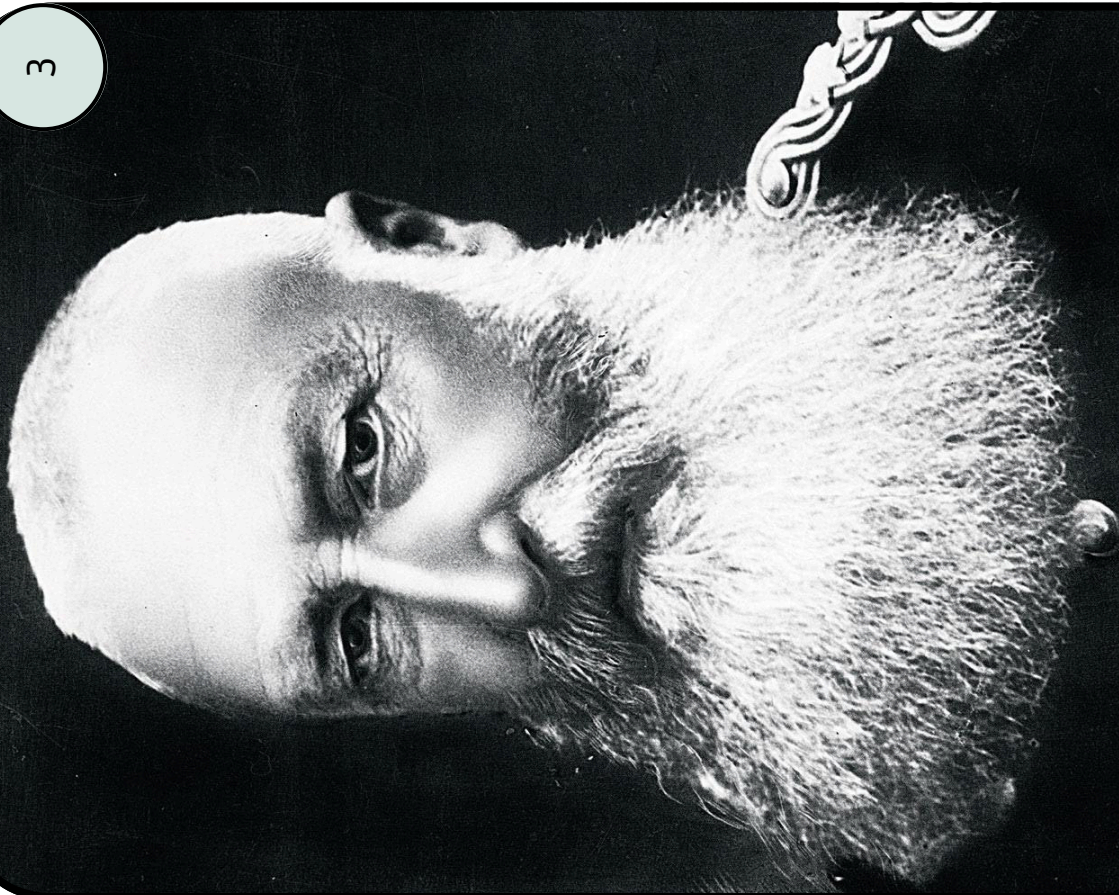
1



2



3



4



5



6





7

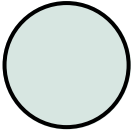


8

Naam:

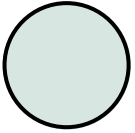
Naam

Regeerperiode



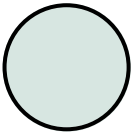
.....

.....



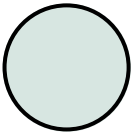
.....

.....



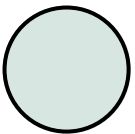
.....

.....



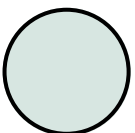
.....

.....



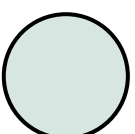
.....

.....



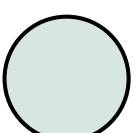
.....

.....



.....

.....



.....

.....



Correctiesleutel

	<i>Naam</i>	<i>Regeerperiode</i>
2	Leopold I	1831 - 1865
3	Leopold II	1865 - 1909
4	Albert I	1909 - 1934
1	Leopold III	1934 - 1951
5	Boudewijn	1951 - 1993
8	Albert II	1993 - 2013
6	Filip	2013 - heden
7	Elisabeth	Troonopvolger

